

현대해상 2016-17 FK LEAGUE 대회 규정

제1조(대회명)

본 대회명은 "현대해상 2016-17 FK LEAGUE"라 칭한다.

제2조(주최.주관.후원)

본 대회는 한국풋살연맹(이하'연맹')이 주최.주관하고 현대해상, 문화체육관광부, 국민체육진흥공단, 대한축구협회(이하'협회'), 아디다스, 포카리스웨트, 황성군이 후원한다.

제3조(기간)

대회기간 : 2016년 12월 3일(토) ~ 2017년 3월 26일(토)까지 매주 토요일,일요일에 개최된다.
단, 사정에 따라서 일정 및 기간은 변경 될 수 있다.

제4조(장소)

본 대회의 경기는 강원도 횡성군에서 개최된다.
단, 사정에 따라서 대회장소는 변경 될 수 있다.

제5조(참가팀, 임원, 지도자, 선수자격)

1. 본 대회의 참가자격은 협회에 등록을 필하고 참가신청을 마친 FK리그 가입팀에 한해 참가 할 수 있다.
2. 징계중인 임원(지도자 포함)의 경우 참가신청 할 수 있다.
(단, 벤치착석 및 선수지도는 징계해제 이후부터 할 수 있다.)
3. 징계중인 선수의 경우 대회기간 중 기간이 해제되는 선수에 한해 참가신청할 수 있다.
4. 외국인 선수의 경우 2명까지 등록할 수 있으며, 1명은 경기에 출전할 수 있다.

제6조(등록 및 참가 신청기간)

1. 등록기간 : 등록팀 풋살 등록기간 준수
2. 참가신청 기간 : 등록팀 풋살 등록기간 준수
3. 참가신청한 팀은 반드시 참가 신청서를 출력하여 최종 확인 하여야 한다.
(미확인에 따른 불이익은 해당 팀이 감수 하여야 한다.)
4. 참가신청기간 종료 이후 불참 팀은 연맹 상벌위원회에 회부된다.
5. 참가신청 마감 이후 선수교체는 부상선수에 한하여 2016년 11월 25일까지(대회개막7일전) 가능하며, 반드시 팀 명의의 공문을 제출하여 연맹의 승인을 득하여야 한다.
6. 참가 선수의 수는 15명 이상 30명이하로 제한하며, 배번은 1번부터 99까지 부착하여야 한다.
7. 추가 등록 및 참가신청 기간 : 등록팀 풋살 등록기간 준수
※추가등록기간에는 동일리그(FK리그)에서 이적하는 선수는 추가 참가신청기간에 참가신청 할 수 없다.
8. 위 7항의 기간 중에 등록 및 참가 신청을 필한 선수는 (토) 부터 경기에 출전할 수 있다.

제7조(대표자회의)

본 대회의 참가팀 대표자 회의 일시와 장소는 아래와 같다.

1. 일시 : 2016년 10월 28일(목) 14:00

2. 장소 : 축구회관 2층 다목적회의실

제8조(대회의 취소)

본 대회의 부득이한 사정이 발생할 때에는 연맹 승인하에 대회 개최를 취소할 수 있다.

제9조(경기규칙)

본 대회 경기는 FIFA 경기규칙에 준하여 개최하며, 특별한 사항은 연맹이 결정한다.

제10조(경기방식.대진.일정의 결정)

경기방식과 대진, 경기일정 등 본 대회의 운영은 연맹에서 결정하며 경우에 따라 변경을 할 경우, 연맹 승인 하에 변경될 수 있다.

제11조(경기시간)

본 대회의 경기 시간은 전·후반 각 20분씩이고 아래와 같은 규정을 따른다.

1. 경기시간은 FIFA 경기 규칙에 준하되 원활한 대회운영을 위하여 세부적 특이사항은 대회 조직위에 결정하여 각 팀에게 통보하여 이행한다.
2. 작전시간은 전, 후반 경기 중 자기 팀이 볼을 소유하여 아웃오브플레이의 상황에서 각 1분간 **팀 임원이 (지도자가-삭제)** 계시원에게 요청할 수 있으며 전반전에 작전시간을 요청하지 않아도 후반에는 단 한번의 작전시간만 사용 할 수 있다.
3. 작전시간이 허가되면 선수들은 팀 벤치에 앉아서 지시를 받을 수 있다.
지도자는 경기장에 들어가서 지시할 수 없다.
4. 휴식시간은 15분을 초과할 수 없다.

제12조(리그전의 승점 및 승자 결정방식)

1. 전/후기 풀리그전 후, 리그 순위에 따라 당해년도 FK리그 1위(우승), 2위(준우승)순위를 결정한다.
2. 리그에서의 승점은 승 3점, 무 1점, 패 0점으로 한다.
3. 리그 순위결정은 승점 - 득실차 - 다득점 - 다승 -승자승 - 추첨 순으로 한다.
4. 추첨은 팀 임원 또는 지도자가 해야 하며, 주최측이 결정하는 장소에서 한다.

제13조(선수의 출전)

1. 경기에 참가하는 양 팀은 경기 시작 60분전까지 출전선수 5명과 9명의 교체대상선수 명단을 운영본부에 제출해야 한다.(출전선수 5명 교체선수 1명 이상이 출전이 안될시 해당경기 실격)
2. 경기에 출전하는 선수와 교체선수는 소속팀의 본 대회 참가신청서 명단에 반드시 등록된 선수여야 한다.(등록되지 않은 선수의 발각 시에는 실격처리 후 연맹 상벌위원회 회부)

제14조(팀의 도착)

1. 당일 경기에 참가하는 팀은 최소 경기시작 60분 전에 경기장에 도착해야 한다.
2. 타당한 이유 없이 경기 개시 15분전까지 경기장에 도착하지 않은 팀은 기권으로 간주하고 연맹 상벌위원회에 회부한다.
3. 납득할만한 사유로 경기 개시 때까지 도착하지 못 할 경우에는 연맹이 결정한다.

제15조(선수교체)

경기에 참가하는 선수 수와 선수교체의 경우는 다음의 규정을 따른다.

1. 선수 수 : 5명 이하의 선수(1명은 골키퍼)
2. 교체선수 수 : 9명

3. 경기 중의 교체 횟수 제한이 없으며 교체되어 나온 선수라도 다시 교체요원이 되어 다른 선수와 교체 될 수 있다.
4. 교체는 볼이 인플레이때와 아웃 오브 플레이때도 아무 상관없이 교체가 가능하다.
5. 교체상황에서는 아래의 규칙을 지켜야 한다.
 - 경기장을 떠나는 선수는 규칙에 언급된 예외적인 상황을 제외하고, 자기팀의 교체지역을 통해 나간다..
 - 교체선수의 조끼를 교체되는 선수에게 손으로 전달한 후 자기팀의 교체지역을 통해서 경기장에 입장한다.
 - 위의 사항을 지켜지지 않을 경우에는 경고가 주어진다.
6. 워밍업을 하는 교체선수는 골키퍼 포함 5명 미만으로 하며, 볼을 사용할 수 없다.
7. 선수가 퇴장 조치되어 3명 미만이 되는 경우(골키퍼 포함) 그 경기는 중도에서 포기된다. (중도포기 된 팀은 해당경기만 실격처리된다.)

제16조(경기중지의 결정)

1. 경기 전 또는 경기 도중 중대한 불상사, 관중난동 등으로 경기를 계속하기 어려운 사태가 발생하였을 경우, 주심은 경기감독관에게 경기 중지를 요청하며, 경기감독관은 동 요청에 의거하여 경기 중지가 불가피하다고 인정될 경우, 경기 중지를 결정할 수 있다.
2. 상기 ①항에 의거 경기감독관 및 주심은 경기 중지 결정을 내린 후, 지체없이 그 사유를 연맹에 보고하여야 한다.

제17조(유니폼 및 장비)

1. 선수의 주 유니폼과 보조 유니폼의 색상은 명확히 구별되어야 한다.
2. 팀은 참가신청서 제출시 주유니폼과 보조유니폼을 구분하여 제출하여야 하며, 당일 경기 참가하는 각 팀은 유니폼 2벌(각기 다른 색상의 스타킹2족포함)을 필히 지참해야 한다.
 - ※ 원활한 대회 운영을 위하여 경기 1주일전 주최측은 팀들과 협의로 홈과 어웨이 유니폼을 결정 및 안내 할 수 있다(GK 유니폼 및 파워플레이 유니폼 포함).
3. 주유니폼이 동일할 경우에는 대진표상의 어웨이(우측)팀이 보조유니폼을 착용한다. 이도 동일할 경우(색상 구분이 명확하지 않을 경우)에는 홈팀이 보조유니폼을 착용한다.
4. 경기에 출전하는 선수의 상하 유니폼 번호가 반드시 참가신청서에 기재된 것과 동일해야 하며, 동일하지 않을경우 해당선수는 참가신청서에 기재된 배번호와 동일한 유니폼으로 갈아입고 그 경기에 출전할 수 있다. 그렇지 않을경우 그 경기의 출전을 금한다.(상.하.유니 폼의 번호가 동일해야 함)
5. 유니폼의 등번호 표기는 유니폼의 색상과 명확히 판별될 수 있는 색상으로 하여야 한다.
6. 경기 출전 시 선수는 <동일한 색상.제품.디자인>의 유니폼 상.하의와 스타킹을 착용해야 한다.
7. 대표지도자 1명은 단정한 복장을 착용해야 하며 그 외의 임원은 선수와 명확히 구별되는 <동일한 색상.제품.디자인>의 트레이닝복 상.하의를 착용해야 한다.
8. 풋살화는 밑창이 평평한 고무재질로 된 풋살화를 착용해야한다.
9. 선수보호를 위해 반드시 정강이 보호대(Shin Guard)를 착용하고 경기에 임해야 하고 안경 착용은 허용될 수 없으며 운동경기용 고글 착용은 가능하다.
10. 주장 선수는 주장 완장을 부착한다.
11. 경기에 착용하는 경기 보조용품 (타이즈, 면 티 등)은 반드시 유니폼과 동일한 색상의 용품으로 착용하여야 한다.
12. 교체대기 중인 선수는 반드시 팀 조끼를 착용해야 한다.
13. 파워플레이어의 유니폼 상의는 GK 유니폼과(디자인,색상) 동일해야 한다.
14. 선수는 스타킹 위에 테이핑을 하거나 양말을 덧신는 경우 스타킹과 같은 색의 테잎이나 양말을 사용하여야 한다.

제18조(재경기실시)

- 경기 도중 불가피한 사유로 인해 경기진행이 불가능 「순연경기」 하게 되었을 때는 연맹이 결정하는 일시 및 장소에서 재경기를 실시한다.
 - 득점차가 있을 때는 잔여시간만의 재경기를 갖는다
 - * 출전선수 및 교체대상선수의 명단은 중단시점과 동일해야한다.
 - * 순연경기 중 발생된 모든 기록 「득점, 경고, 퇴장 등」은 유효하다.
 - * 경기재개는 중단된 위치에서 한다.
 - 득점차가 없을 때는 전, 후반 경기를 새로 시작한다.
 - * 출전선수 및 교체대상선수의 명단은 순연경기과 동일하지 않아도 된다.
 - * 순연경기 중 발생된 「경고, 퇴장」 기록은 유효하다.
- 경고(2회 누적 포함), 퇴장, 징계등 출전정지 대상자는 경기순서대로 연계 적용한다.
- 심판은 교체 배정할 수 있다.

제19조(선수,임원 및 팀에대한 제재)

- 경기도중 퇴장 당한 지도자, 선수 및 임원은 피치(Pitch)를 떠나야 하며, 다음 2경기에 출전 하지 못한다. 퇴장사유의 경중에 따라 잔여경기의 출전 금지 횟수는 연맹에서 추가 결정할 수 있다.
- 본 대회 기간 중 2회 경고누적 선수는 다음 1경기에 출전할 수 없다.
- 경기 중 1회 경고를 받은 선수가 경고 없이 퇴장을 당할 경우, 다음 2경기에 출전하지 못하며 기존 경고는 그대로 유지된다.
- 리그기간중 경고를 1회 받은 선수가 해당경기에 경고 2회로 퇴장 당했을 경우, 다음 1경기에 출전할 수 없으며 퇴장 당시 받은 경고2회는 경고 누적횟수에서 제외되며 경고 1회는 유효하다.
- 경기 중 또는 경기 후에라도 심각한 반칙 행위나 불법 행위가 적발될 경우 연맹은 해당 팀, 선수 또는 임원에 대해 추가로 경기 출전금지 등의 처벌을 할 수 있다.
- 참가신청서에 기재된 선수 중 출전 선수명단에 기재되지 않은 선수가 출전한 경우에는 즉시 퇴장 조치(교체불가)하고 계속 경기를 진행하고, 연맹 상벌위원회에 회부한다.
- 참가신청서에 기재되지 않은 선수가 출전선수 명단에 기재되어 제출 시 경기 중 및 종료 후라도 발각되었을 경우 규정위반으로 그 팀은 실격으로 처리하고 연맹 상벌위원회에 회부 한다.
- 팀 실격으로 인한 상대팀 승점 및 스코어의 처리는 아래와 같이 정하며, 해당 팀은 연맹 상벌위원회에 회부한다.
 - 해당경기실격 :
해당경기 실격처리한 팀과의 경기는 상대팀의 「승」으로 결정하고 승점 「3점」 ▲스코어는 「3:0」 처리하되, 이미 경기를 치러 4골 이상의 차로 상대팀이 승리했을 경우에는 그대로 인정한다.
가. 경기에서 승리한 팀이 경기 후 실격 대상으로 발각되었을 경우, 해당 팀은 실격 처리한다. 이 경우 상대팀은 소생하지 못한다.
나. 결승전에서 승리한 팀이 실격 대상으로 발각되었을 경우, 우승 팀의 자격을 취소하고 우승팀은 없는 것으로 한다.
- 경기에서 출전포기(기권), 심각한 규정위반 등 연맹에서 몰수처리 및 잔여 경기 포기 한 팀이 경기수의 8경기 이상을 수행하였을 경우, 과거의 경기 결과를 그대로 인정하고, 잔여경기는 몰수된 팀이 0:3로 패배한 것으로 한다. 단, 몰수처리 한 팀이 경기수의 8경기 이상을 수행하지 못 하였을 경우, 몰수된 팀과의 경기 결과를 모두 무효 처리한다.
- 경기도중 선수들을 터치라인 근처로 불러 모아 경기를 중단시키는 임원은 다음 3경기에 출전할 수 없으며 연맹 상벌위원회에 회부된다.
- 주심의 허락 없이 경기장에 무단 입장한 임원은 다음 5경기에 출전할 수 없다.
- 경기도중 심판판정 또는 기타사유를 이유로 해서 집단으로 경기장을 이탈, 경기에 불응 하였을 경우 대회 운영본부로부터 경기재개 통보를 받은 후 3분 이내에 경기에 임하지 않으면 기권으로 간주

처리하며 연맹 상벌위원회에 회부 처리한다.

13. 경기 중 벤치 이외의 장소에서 팀을 지도한 임원은 연맹 상벌위원회에 회부하여 3개월 이상의 자격정지에 처한다.
14. 경기 중 앰프(음향기기 일체)뿐만 아니라 각종 호각류, 레이저 빔 등 기타 경기 진행에 지장을 초래하는 도구를 사용한 응원은 금지되며, 이를 위반했을 경우에는 연맹 상벌위원회에 회부한다.
15. 불미스러운 행동을 한 팀 또는 개인에 대해서는 대회조직위에서 판단하여 연맹 상벌위원회에 회부, 처리한다.
16. 경기 참여시 반드시 지도자가 있어야 하며, 이를 2회 이상 불이행시 3회째부터 승점1점을 감점하며, 이후 1회 불참시 마다 승점 1점씩 감점한다.
(플레이코치는 해당경기 선수로 참가하지 않았을 경우 인정되고, 퇴장으로 인한 감독 불참은 제외)

제20조(제소)

1. 규정 위반, 경기 중 불상사 등 경기와 관련한 제소는 육하원칙에 의해 팀 대표자 명의로 공문을 작성하여 대회 운영본부로 제출해야 한다.
단, 제소는 해당 경기 종료 후 48시간 이내에 하여야 하며, 경기 중의 제소는 원칙적으로는 허용하지 않는다.
2. 심판 판정에 대한 제소는 대상에서 제외함을 원칙으로 한다.
3. 사실무근으로 제소하는 행위에 대해서는 연맹상벌위원회에 회부된다.

제21조(시상)

본 대회의 시상 내역은 다음과 같다.

- 단체상 : 우승, 준우승, 페어플레이상
- 개인상 : MVP, 우수선수상, 득점상, GK상, 최우수지도자상, 우수지도자상, 심판상

제22조(기타유의사항)

각 팀은 아래 사항을 숙지하고 실행해야 한다.

1. 참가팀으로 등록된 KFA지도자 자격증 2급 또는 AFC 풋살레벨1 자격증 이상 소지자만(여자부는 KFA지도자 자격증 3급 또는 AFC 풋살레벨 1자격증이상) 팀 벤치에서 지도할 수 있다. 자격증 미취득자 및 참가팀 등록이 되지 않은 지도자는 피치(Pitch) 및 팀 벤치에 접근할 수 없다.(각 팀 지도자는 반드시 대한축구협회에서 발급한 자격증을 패용하여야만 벤치 착석할 수 있다)
2. 징계중인 지도자는 피치(Pitch) 및 선수출입구역을 접근할 수 없다.
3. 대표자회의시는 팀 임원(감독, 코치 등)이 참가하여야 하며, 불참으로 인한 불이익은 해당 팀이 감수한다.
4. 팀 벤치 또는 선수 대기실을 포함한 경기장 내에서 흡연을 금하며 이를 위반할 경우 퇴장 조치한다.
5. 팀 벤치에는 참가신청서 명단에 제출된 감독, 코치, 선수(교체대상 선수 9명), 주무, 의무로 6명 미만으로 신청할 수 있으며 반드시 경기 중 연맹에서 발급한 ID 카드를 패용하여야만 한다.
6. 참가팀은 의무적으로 선수보호를 위한 보험에 가입하여야 하며, 기타 안전대책을 강구하여야 한다.
7. 경기 중 발생한 부상선수에 대해서는 대회종료 후 10일 이내에 사고 경위서, 치료비 원본을 제출하여야 하며, 연맹이 검토한 후 당일 응급치료비에 한하여 300,000원 이내까지만 부담하며, 초과할 때는 자체 팀에서 부담한다. 단, 참가팀은 의무적으로 선수보호를 위한 보험에 가입 및 기타 안전대책을 강구하여야 하며, 경기중 충분한 휴식을 보장하여야 하며, 경기 출전시 소속선수들의 안전을 위해 경기참가전에 건강상태 등을 점검하여야 한다.
심장마비등 불시의 사고에 대비하여 지도자나 팀 대표자가 선수의 안전을 보장해야 한다.
8. 본 대회의 사용구는 “아디다스 유로16 SALA65”를 사용한다.

제23조(도핑)

1. 도핑방지규정은 선수의 건강보호와 공정한 경기운영을 위함이며, 협회에 등록된 선수 및 지도자는 한국도핑방지위원회[www.kada-ad.or.kr]의 규정을 숙지하고 준수할 의무가 있다.
2. 본 대회 기간 중 한국도핑방지위원회(이하“KADA”)에서 불특정 지목되어진 선수는 KADA에서 시행하는 도핑검사 절차를 반드시 준수해야한다.
3. 본 대회 전 또는 기간 중 치료를 위해 금지약물을 복용할 경우, KADA의 지침에 따라 해당 선수는 치료목적사용면책(이하‘TUE’) 신청서를 작성/제출해야한다.
4. 협회 등록 소속 선수 및 관계자(감독, 코치, 트레이너, 팀의무, 기타원 등 모든 관계자)는 항상 도핑을 방지할 의무가 있으며, 본 규정에 따라 KADA의 도핑검사 절차에 어떠한 방식으로든 관여할 수 없다.
5. 도핑검사 후 금지물질이 검출된 경우 KADA의 제재 조치를 따라야 한다.

제24조(부칙)

본 대회규정에 명시되지 않은 사항은 추가로 연맹에서 결정 시행한다.